



STEAM CAMP EN ORCHARD COLLEGE

Talleres de programación y robótica



ESQOK

PROGRAMACIÓN SEMANA STEAM

HORARIO	LUNES 15	MARTES 16	MIÉRCOLES 17	JUEVES 18	VIERNES 19
9:00-13:00	Robótica con Lego WeDo	Feriado	Arcade Games	Realidad Virtual	Creación de aplicaciones móviles parte 1
					*
14:00-18:00	Robótica con Lego EV3			Programadores Robóticos	Planta Virtual

Duración de cada taller : 4 horas, excepto taller de Creaciones Móviles que abarca jornada de mañana y tarde.

* Se solicita puntualidad retiro de participantes en horario almuerzo, ya que deben regresar en la tarde para continuar con la creación de su aplicación.



\$ 25.000



\$ 28.000*



\$ 25.000



\$ 25.000

VALORES

*Incluye :Kit básico de Arduino (placa Arduino UNO, leds, resistencias, protoboard)



\$ 28.000*



\$ 25.000



\$ 28.000

VALORES

* Incluye: placa Arduino, sensor humedad, cables jumper.

DESCRIPCION DE TALLERES

Robótica con Lego WeDo: Diviértete con este sorprendente kit educativo LEGO WeDo, los más pequeños descubrirán el mundo de la robótica y programación, construyendo fantásticos animales robóticos, vehículos y mucho más, al tiempo que desarrollarán la creatividad, utilizando los robots como una herramienta de aprendizaje y diversión. Participantes de 6 a 10 años.

Robótica con Lego EV3: Ven y sigue aprendiendo a través de nuevos e interesantes desafíos que el interminable mundo de LEGO tiene para ti. La diversión continua para aquellos que desean ampliar sus conocimientos de programación, desarrollando la construcción de prototipos aún más complejos y sorprendentes. Conoce todo lo que LEGO MINDSTORMS EV3 te puede entregar, disfrutando de la robótica y la programación a un mayor nivel. Participantes de 9 a 16 años.

Arcade Games: Conecta, combina y programa todo lo que puedas imaginar con los bloques del software Scratch. Crea juegos, historias interactivas y animaciones. Descubre el fascinante mundo de la programación y ve más allá de la mano del software S4A (Scratch for Arduino) realizando conexiones electrónicas para aprender jugando. Incluye Kit básico de Arduino (placa Arduino UNO, led, resistencias, protoboard). Participantes de 10. Participantes de 9 a 16 años.

Realidad Virtual: Ven a vivir una experiencia interactiva en la que observes, construyas, te muevas, dibujes y puedas crear. Conoce esta interesante herramienta tecnológica que brinda nuevas oportunidades para el juego y el aprendizaje. Realiza imágenes 360° en tu dispositivo móvil y construye tus propios lentes virtuales para disfrutar esta gran experiencia y observar recorridos asombrosos. Te llevas tus lentes de realidad virtual. Participantes de 10 a 14 años. Requisito: Celular android

Programadores Robóticos : Encender luces, conectar sensores, programarlos, entender el proceso y aprender a hacerlo será todo un desafío. En este taller realizarás esta y muchas actividades más que te permitirán experimentar con Arduino Uno y S4A (Scratch for Arduino), a través de la programación en bloques. Taller ideal para participantes que buscan realizar sus propios prototipos robóticos. Incluye Kit básico de Arduino (placa Arduino UNO, led, resistencias, protoboard). Participantes de 11 a 16 años.

Planta Virtual: Taller que a partir de la herramienta Scratch para Arduino (S4A) introduce a la programación y a la electrónica. Explora con el programa de licencia libre S4A los aspectos básicos para entender el mundo de la programación, introduciéndote también al pensamiento lógico. Crea tu planta virtual y entiende cómo algunos factores que manejes por medio de la programación, la ayudarán a mantenerse con vida. Participantes de 10 a 14 años.

Creación de Aplicaciones Móviles: En este taller aprenderás cómo crear y programar un aplicación móvil desde cero, mediante actividades que promueven el aprendizaje significativo de lógica de programación, el trabajo en equipo, la colaboración y la capacidad de llevar todo lo aprendido a la práctica. Ayuda a resolver un problema con la aplicación que puedes crear. Participantes de 12 a 16 años. Requisito : Celular Android

INFORMACIÓN IMPORTANTE



ESQOK

Número participantes por actividad y suspensión

- Las actividades de ESQOK tienen cupos limitados, una vez completos, se eliminará del formulario el taller correspondiente. En caso de no reunirse un mínimo de 10 participantes por taller, este será suspendido y el dinero será reembolsado. La suspensión será avisada vía correo electrónico.

Devoluciones

- La baja de una actividad por parte del cliente se deberá realizar con al menos con 5 días de anticipación por vía telefónica o mail a contacto@esqok.com. En este caso ESQOK reembolsará el 100% del dinero en un plazo no superior a 5 días hábiles.
- Se devolverá el 50% del dinero en caso de dar aviso con 48 hrs de anticipación.
- No corresponderá reembolso en caso de no dar aviso en los plazos estipulados.
- Una vez iniciada la actividad no se realizarán devoluciones de ningún tipo.

INSCRIPCIONES Y FORMAS DE PAGO

Formulario de inscripción vigente desde el lunes 24 de junio al 10 de julio de 2019

<https://forms.gle/NYi8pKX5TKn7NEkV6>

Formas de pago: Una vez completo el formulario y para hacer efectiva la inscripción al taller, deberás realizar una transferencia o depósito a la siguiente cuenta.

Nombre : ESQOK CONSULTORES LIMITADA

Rut: 76.496.233-8

Banco: ITAÚ

Cuenta Corriente: 0212508201

correo: contacto@esqok.com

En el asunto, mensaje o motivo de la transferencia o depósito que realices debes incluir el nombre completo de la persona que realizará el curso.

Más información y consultas a : contacto@esqok.com

